

Lieu :

Mas des Vertes-Rives, 84470 Châteauneuf de Gadagne

Dates :

Du lundi 7 janvier (11 h) au vendredi 11 janvier (12 h) 2008

Modalités d'inscription :

Remplir la fiche de pré-inscription (coordonnées, brève présentation de vos programmes de recherche, de vos attentes et préoccupations vis à vis de la thématique de la formation)

Coûts :

Frais pédagogiques et d'hébergement de 650 € pour les personnels d'universités ou autres EPST et les EPIC ; 1000 € pour le Secteur Privé. Les frais de transport sont à la charge des participants ou de leur laboratoire.

Comité d'organisation :

Responsables scientifiques : Michel Etienne (etienne@avignon.inra.fr), Olivier Barreteau (olivier.barreteau@montpellier.cemagref.fr), Raphaël Mathevet (raphael.mathevet@cefe.cnrs.fr), William's Daré (williams.dare@cirad.fr) et Christophe Le Page (le_page@cirad.fr),
Responsable formation : Michel Arnaud (michel.arnaud@cirad.fr)

Pré-inscriptions¹ et renseignements complémentaires :

Secrétariat : Michel Etienne (etienne@avignon.inra.fr)

Date limite de pré-inscription 1 octobre 2007

1 : Le nombre de places étant limité, le comité d'organisation se laisse la possibilité de sélectionner les participants en fonction des renseignements portés sur le questionnaire de pré-inscription

**FORMATION :**

**USAGE DES JEUX DE ROLES
EN MODELISATION D'ACCOMPAGNEMENT**
« Mettre des acteurs en situation pour partager des représentations et simuler des dynamiques »

**7 JANVIER - 11 JANVIER 2008
CHATEAUNEUF-DE-GADAGNE (84)**



Contexte et enjeux

Un groupe de chercheurs du CIRAD, du CEMAGREF et de l'INRA a mis au point et a formalisé dans une charte spécifique*, une nouvelle façon d'aborder la modélisation en appui à des processus de décision collective concernant la gestion des ressources renouvelables. Ce groupe dénommé ComMod (Companion Modelling) propose l'usage d'outils évolutifs et construits en interaction forte avec les différents acteurs impliqués. Parmi ces outils, les Jeux de Rôles sont particulièrement adaptés à la concertation entre acteurs et à un usage conjoint de modèles de dynamique des ressources. Ce couplage s'est avéré efficace, que ce soit pour acquérir des connaissances sur les systèmes complexes articulant social et biologique que pour appuyer pragmatiquement des processus de décision au sein de situations complexes. Il a facilité l'identification d'entités d'action stratégiques, la production d'indicateurs partagés et l'émergence d'une vision commune des dynamiques territoriales possibles.

La formation se propose d'expliquer la posture, la méthodologie et les conditions d'application des jeux de rôles dans une démarche d'appui aux processus de décision territoriaux et environnementaux.

*(<http://commod.org>)

Objectifs de la formation

- Sensibiliser et initier les participants à l'usage des jeux de rôles en modélisation d'accompagnement
- Expliciter les conditions d'utilisation des jeux de rôles pour l'appui aux processus de décision territoriaux et environnementaux
- Illustrer l'usage de la démarche à partir d'applications concrètes et diversifiées
- Fournir les bases méthodologiques de conception de ce type de jeu de rôles

Public

Chercheurs, étudiants et praticiens qui travaillent sur les systèmes complexes anthropisés et l'appui aux processus de décision des acteurs concernés.

Programme prévisionnel

Module 1 : *Posture et principes de la modélisation d'accompagnement*

- Référents théoriques de la modélisation d'accompagnement
- Présentation de la charte
- Implications méthodologiques

Module 2 : *Les jeux de rôles dans la modélisation d'accompagnement*

- Les différents types de jeux de rôles
- Les particularités du jeu de rôles en modélisation d'accompagnement

Module 3 : *Couplage Jeux de rôles et modèles de dynamiques des ressources*

- Intégration des modèles de dynamique des ressources dans les jeux de rôles
- Aperçu sur la modélisation multi-agents appliquée à la gestion des ressources renouvelables
- Les différents modes d'association entre SMA et Jeu de rôles

Module 4 : *Exemples d'applications*

- Type 1 : le jeu pour déceler et faire comprendre un processus
- Type 2 : le jeu pour construire une représentation partagée d'un processus
- Type 3 : le jeu pour explorer des dynamiques d'interactions entre comportements sociaux et dynamiques environnementales

Module 5 : *Bases méthodologiques pour la conception d'un Jeu de Rôles*

- Les étapes de la conception d'un jeu
- Mise en œuvre sur un exemple simple
- Outils pour la formalisation
- Méthodes de suivi et d'évaluation

Ateliers

- Atelier 1 : Pratique et débriefing d'un jeu ComMod
- Atelier 2 : Conception, développement et test d'un jeu simple

Pour les participants intéressés à appliquer concrètement cette démarche, une session d'approfondissement méthodologique est prévue. Son objectif sera de rendre les participants autonomes dans la conception, le développement et l'utilisation d'un jeu de rôles sur une situation réelle.

